1. в javascript'e имеются **объекты** (это само окно window; документ, который в это окно загружен document; любые теги, которые в этом документе прописаны)  
  
2. все объекты обладают всякими-разными **свойствами** (в том числе и размером шрифта, и цветом, и высотой, и шириной, и отступом и т.д. и т.п. Всякий атрибут всякого тега - это отдельное свойство этого тега как объекта. Например, для <img src=""> атрибут SRC - это свойство объекта тега <IMG>)  
  
3. практически все свойства всех объектов можно и **узнать** ("а какой там размер шрифта прописан?"), и **изменить** ("а вот пусть теперь будет не 10 пикселей, а 25 пикселей!")  
  
4. и узнать, и изменить любое свойство любого объекта можно не просто так, а в какой-то момент времени обычно этот самый момент времени наступает во время какого-то **события** - клик мышью, наведение курсора мыши, отведение курсора мыши, нажатие клавиши, окончание загрузки картинки или всего тела документа и т.д. и т.п.  
  
итак, повторим:в javascript'e имеются **объекты**, у которых есть всякие-разные **свойства**, которые можно узнавать и изменять по каким-то **событиям** ваша задача как раз **типовая**: вы хотите по **событию** (наведение курсора мыши) изменить **свойства** (размер и цвет шрифта) у какого-то **объекта** (а вот здесь вы не указали - какого именно, потому что "надпись" - она же не просто так, она в каком-то теге, так ведь?)  
------  
  
это я всё к тому написал, чтобы вы, получив здесь ответ (мей би, кто-то его и даст) на свой первый вопрос, не стали задавать второй-третий-десятый... типа, спасибо за изменение размера и цвета, а вот как теперь изменить жирность? или ширину? или не у того тега, а у другого? и т.д.  
  
**всё и везде абсолютно одинаково**: **событие="объект.свойство\_объекта = 'новое значение';"**









